PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN MIND MAPPING DENGAN MEDIA PETA TERHADAP HASIL BELAJAR TEMATIK INTEGRATIF

Rizka Oktavianto¹, Anita Trisiana²

¹ Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan, Universitas Slamet riyadi Email: rizkaoktavianto4@gmail.com

Abstract

This study aims to find out the influence of mind mapping learning model with map media on integrative thematic learning outcomes in grade 4 students at SDN 03 Bangsri Karangpandan SubDistrict 2018/2019. The sample and population of the study were all 29 students in grade IV. This type of research uses quantitative types. Data collection techniques using tests, observations, documentation and interviews. Analytical techniques and hypothesis testing using paired sample t-test. Based on paired sample t-test results obtained -thitung every aspect of learning results compared to -typhible with d.b (N-1) so (29-1)= 28 significant level of 5% which is -2,048. Results of cognitive aspects -thitung < -ttabel or -42,585 <-2,048 so ha received, affective aspect results -6,782 <-2,048 so ha received, and results of psychomotor aspects-13,229 < -2,048 so that Ha was accepted and Ho rejected. In conclusion, there is an influence of Mind Mapping Learning Model With Map Media on Integrative Thematic Learning Results Proven To Be True, and acceptable.

Keywords: Mind Mapping, Maps, Integrative Thematic

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh model pembelajaran mind mapping dengan media peta terhadap hasil belajar tematik integratif pada peserta didik kelas IV SDN 03 Bangsri Kecamatan Karangpandan Tahun Pelajaran 2018/2019. Sampel dan populasi penelitian adalah seluruh peserta didik kelas IV berjumlah 29 peserta didik. Jenis penelitian menggunakan jenis kuantitatif. Teknik Pengumpulan data menggunakan tes, observasi, dokumentasi dan wawancara. Teknik analisis dan Uji hipotesis menggunakan uji paired sample t-test. Berdasarkan hasil uji paired sample t-test diperoleh hasil -thitung setiap aspek hasil belajar dibandingkan -t_{tabel} dengan d.b (N-1) jadi (29-1)= 28 taraf signifikan 5% yaitu -2,048. Hasil aspek kognitif -t_{hitung} < -t_{tabel} atau -42,585 <-2,048 sehingga Ha diterima, hasil aspek afektif -6,782 <-2,048 sehingga Ha diterima, dan hasil aspek psikomotorik-13,229 < -2,048 sehingga Ha diterima dan Ho ditolak. Disimpulkan, ada pengaruh Model Pembelajaran Mind Mapping Dengan Media Peta Terhadap Hasil Belajar Tematik Integratif Terbukti Kebenarannya, dan dapat diterima.

Kata Kunci: Mind Mapping, Peta, Tematik integratif.

Volume 3 Nomor 2, Edisi Desember 2020 Prodi PGSD Universitas Slamet Riyadi ISSN 2620-6560 (print) ISSN 2620-746X (online)

PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan hal yang penting bagi dinamika kehidupan, karena perdidikan membawa pengaruh terhadap segala berperan aspek dalam menghadapi tantangan perubahan jaman di era global yang semakin berkembang baik dari segi ilmu maupun teknologi. Bangsa yang maju dapat dilihat dari kualitas sumber daya manusianya yang baik, unggul, dan mampu besaing dengan negara lain. Pendidikan menunjang proses peningkatan kualitas sumber daya manusia. maka setiap lapisan masyarakat layak untuk memperoleh seperti pendidikan yang telah tercantum dalam Undang - Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945 pasal 31 ayat 1 yang berbunvi "Setian warga Negara Indonesia berhak mendapatkan pendidikan".

Berdasarkan hasil observasi di SD N 03 Bangsri Kecamatan Karangpandan Kabupaten Karanganyar, pembelajaran menggunakan pembelajaran tematik integratif dengan menerapkan

kurikulum 2013. Menurut Faridhoh & Sasmito Mustadi (2016)pembelajaran tematik integratif merupakan pendekatan pembelajaran dalam kurikulum 2013 yang mengintegrasikan atau memadukan kompetensi dari mata pelajaran dalam tema-tema yang sesuai.

Dalam proses pembelajaran membutuhkan media pembelajaran yang dapat dengan mudah dipahami didik. Media oleh peserta pembelajaran merupakan faktor yang penting. sangat Menurut Anita Trisiana (2020) media pembelajaran adalah perantara dalam penyampaian informasi. Dalam pembelajaran penggunaan media berfungsi untuk mencari informasi dan menambah literatur bacaan bagi guru maupun didik untuk menambah peserta pengetahuan.

Pada bidang pendidikan keberhasilan dari suatu pendidikan apabila mampu mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Pencapaian tersebut tidak serta merta diperoleh secara cepat akan tetapi memerlukan proses yang dinamakan belajar. Menurut Wina Sanjaya (2013:235) belajar

dianggap sebagai proses perubahan perilaku sebagai akibat dari pengalaman dan latihan.

Guru sebagai fasilitator harus mampu membimbing dan mengarahkan peserta didik agar memperoleh hasil yang efektif, efisien. dan bermakna. Menurut Hasmiana Hasan (2016) keberhasilan dari proses belajar tersebut dapat dilihat dari hasil belajar yang diperoleh peserta didik.

Hasil belajar meliputi tiga aspek yaitu kognitif, afektif, dan psikomotorik. Ketiga aspek tersebut seharusnya mampu dikembangkan secara utuh dan terwujud dalam sehari-hari melalui kehidupan pengetahuan, sikap dan emosi serta keterampilan peserta didik aktif dalam serangkaian kegiatan belajar, guru juga harus aktif dan kreatif dalam melakukan inovasi terhadap pembelajaran dengan memanfaatkan model, pendekatan, strategi, metode, media pembelajaran serta menarik dan tidak terkesan monoton.

Hasil observasi disekolah SD Negeri 03 Bangsri, model yang digunakan guru dalam pembelajaran IPS masih belum optimal karena hanya bertumpu pada buku. Model yang digunakan guru selama ini hanya model penugasan dan ceramah saja, kegiatan pembelajaran yang kurang cocok terhadap materi yang akan diajarkan. Ketidaktepatan model pembelajaran serta media pembelajaran akan mengakibatkan materi yang dipelajari tidak dapat tersampaikan dengan maksimal. Sehingga peserta didik mengalami kendala kesulitan dalam memahami materi pembelajaran.

IPS sebagai ilmu pengetahuan yang mengkaji mengenai masalahmasalah dan gejala-gejala sosial dalam kehidupan sehari-hari dapat mendidik peserta didik agar mampu memahami berbagai fenomena dalam kehidupan. Akan tetapi justru menjadi mata pelajaran yang membosankan dan kurang disenangi oleh peserta didik. Hasil belajar pada khususnya pada muatan IPS tergolong rendah dibanding dengan muatan pelajaran yang lain.

Dari beberapa permasalahan yang diperoleh selama observasi permasalahan utama yaitu mengenai hasil belajar IPS pada kelas IV yang ada di SD Negeri 03 Bangsri Volume 3 Nomor 2, Edisi Desember 2020 Prodi PGSD Universitas Slamet Riyadi ISSN 2620-6560 (print) ISSN 2620-746X (online)

Kecamatan Karangpandan Kabupaten Karanganyar. Muatan materi IPS yang sulit diserap peserta didik menyebabkan hasil belajar menjadi tidak maksimal dari segi kognitif. Sikap dan perilaku peserta didik dalam pembelajaran belum mampu dikondisikan dengan baik. Aspek keterampilan belum terwujud karena peserta didik tidak terlibat aktif dalam kegiatan belajar.

Solusi yang diterapkan untuk menyelesaikan permasalahan diatas vaitu melalui penerapan Model Pembelajaran Mind Mapping Dengan Media Peta Terhadap Hasil Belajar tematik integratif kusunya Tema 8 Daerah Tempat Tinggalku Subtema 1 Lingkungan **Tempat** Tinggalku Pembelajaran ke 3. Dengan tujuan didik termotivasi peserta dalam pembelajaran sehingga mengurangi kebosanan dalam belajar menambah variasi aktivitas peserta didik dalam belajar menambah wawasan dan pengalaman belajar peserta didik secara langsung. dalam kehidupan sehari-hari.

METODE PENELITIAN

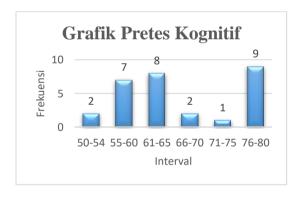
Penelitian ini menggunakan penelitian kuantitatif dengan metode pre experiment design. Design yang digunakan dalam penelitian ini adalah one group pretest-postest design untuk mengetahui hasil perlakuan dapat diketahui lebih akurat karena dapat membandingkan dengan keadaan sebelum dan sesudah diberi perlakuan pendapat (Sugiyono, 2015:74).

Penelitian ini memperhitungkan skor *pre-test* yang dilakukan diawal penelitian dan skor *post-test* dilakukan diakhir penelitian. Tempat penelitian telah dilakukan di Sekolah Dasar Negeri 03 Bangsri Kecamatan Karangpandan Kabupaten Karanganyar Di Kelas IV Tahun Pelajaran 2018/2019. yang dilakukan pada bulan Januari-Juni 2019.

Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh peserta didik kelas IV SDN 03 Kecamatan Bangsri Karangpandan Kabupaten Karanganyar yang berjumlah peserta didik. Teknik sampling jenuh adalah teknik penelitian sampel bila semua anggota populasi digunakan sebagai sampel, maka dapat disimpulkan bahwa setiap populasi memiliki kesempatan yang dalam pengambilan sampel dan jumlah Teknik populasinya. pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian yaitu tes angket, observasi, wawancara dan dokumentasi. Angket dilakukan sebanyak 2 kali sebelum penerapan treatment dan sesudah treatment. penelitian kuantitatif menurut Sugiyono, (2015)adalah Kegiatan analisis data adalah menelompokan berdasarkan variabel dan jenis responden, mentabulasi data berdasarkan variabel dari seluruh responden, menyajikan data variabel yang teliti, perhitungan untuk menjawab perumusan masalah, dan melakukan perhitungan untuk menguji hipotesis telah yang dilakukan. Uji normalitas data yang digunakan adalah teknik one sample Kolmogorov smirnov dan hipotesis dalam penelitian menggunakan rumus paired sampel t-test.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan kegiatan yang telah dilakasanakan hasil analaisis pretest sebelum menggunakan model mind mapping dengan media peta hasil belajar kognitif peserta didik memperoleh data nilai tertinggi 80 dan nilai terendah 50 maka diperoleh nilai interval tertinggi 80 dan nilai interval terendah 50 hasil analisis data yang menggunakan SPSS.18 yaitu nilai interval tertinggi 80 dan nilai terendah 50. Adapun analisis data diperoleh interval nilai mean = 67,76, median 65, modus = 80, dan standar deviasi 9,875 Berikut adalah gambar grafik hasil belaajar peserta didik sebelum menggunakan model *mind mapping* dengan media peta sebagai berikut:



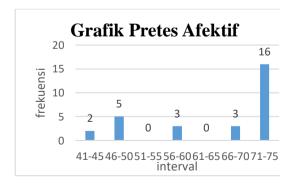
Gambar 2. Grafik Persebaran Frekuensi Hasil Belajar Kognitif Tematik Integratif Melalui *Pretest* Sebelum Penggunaan Model *Mind Mapping* dengan Media Peta.

Berdasarkan gambar 2. bahwa dirolehan nilai dari 50-54 ada 2 peserta didik merupakan nilai yang paling rendah. Nilai yang sering muncul atau yang paling banyak diperoleh yaitu nilai 61-65yang

mendapatkan nilai tersebut ada 8 peserta didik. Sedangkan peserta didik yang memperoleh nilai di atas 70 hanya berjumlah 10 peserta didik.

Sedangkan analisis data sebelum menggunakan Model Mind Mapping dengan Media Peta diperoleh skor afektif diperoleh nilai interval tertinggi 75 dan nilai interval terendah 41. Interval nilai 41-45 diperoleh sebanyak 2 Peserta didik, interval nilai 46-50 diperoleh 5 Peserta didik, interval nilai 56-60 diperoleh 3 Peserta didik, interval nilai 66-70 diperoleh 3 Peserta didik, dan interval nilai 71-75 diperoleh sebanyak 13 Peserta didik.

Dari data hasil belajar afektif peserta didik sebelum menggunakan model *mind mapping* dengan media peta dapat digambarkan dalam grafik sebagai berikut:

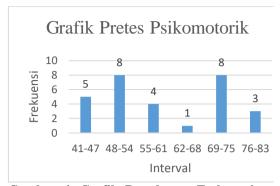


Gambar 3. Grafik Persebaran Frekuensi Hasil Belajar Afektif Tematik Integratif Melalui *Pretest* Sebelum Penggunaan Model *Mind Mapping* Dengan Media Peta.

Hasil analisis data pada gambar 3. diperoleh hasil belajar afektif dengan nilai rata-rata= 65,80, median= 75, modus= 75, nilai tertinggi= 75, nilai terendah= 41,67, dan standar deviasi= 11,857.

Data pengamatan mengenai hasil belajar psikomotorik Peserta didik SDN 03 Bangsri, Kecamatan Karangpandan, Kabupaten selama Karanganyar kegiatan pembelajaran sebelum menggunakan model mind mapping dengan media peta diperoleh skor psikomotorik nilai interval tertinggi 83 dan nilai interval terendah 41. Interval nilai 41-47 diperoleh sebanyak 5 Peserta didik, interval nilai 48-54 diperoleh 8 Peserta didik, interval nilai 55-61 diperoleh 4 Peserta didik, interval nilai 62-68 diperoleh 1 Peserta didik, nilai interval 69-75 diperoleh 8 Peserta didik, dan interval nilai 76-83 diperoleh sebanyak 3 Peserta didik.

Dari data hasil belajar psikomotorik peserta didik sebelum menggunakan model *mind mapping* dengan media peta dapat digambarkan dengan grafik sebagai berikut:



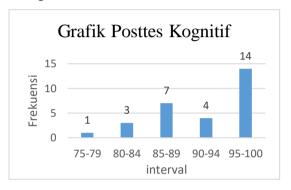
Gambar 4. Grafik Persebaran Frekuensi Hasil Belajar Psikomotorik Tematik Integratif Melalui Pretest Sebelum Penggunaan Model Mind Mapping dengan Media Peta.

Berdasarkan gambar 1. bahwa diroleh hasil belajar afektif dengan nilai rata-rata= 60,63, median= 58, modus= 50, nilai tertinggi= 83, nilai terendah= 41, dan standar deviasi= 14,587.

Dari kegiatan hasil belajar kognitif Peserta didik SDN 03 Bangsri, Kecamatan Karangpandan, Karanganyar Kabupaten selama pembelajaran kegiatan sesudah menggunakan model mind mapping dengan media diperoleh peta diperoleh data nilai interval tertinggi 100 dan nilai interval terendah 75. nilai 75-79 Interval diperoleh sebanyak 1 Peserta didik, interval nilai 80-84 diperoleh 3 Peserta didik, interval nilai 85-89 diperoleh 7 Peserta didik, interval nilai 94diperoleh 4 Peserta didik, dan

interval nilai 95-100 diperoleh sebanyak 14 peserta didik.

Dari data hasil belajar kognitif peserta didik sesudah menggunakan model *mind mapping* dengan media peta dapat digambarkan dalam grafik sebagai berikut:

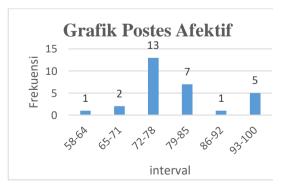


Gambar 5. Grafik Persebaran Frekuensi Hasil Belajar Kognitif Tematik Integratif Melalui *Postes* Sesudah Penggunaan Model *Mind Mapping* dengan Media Peta.

Berdasarkan gambar 5. pengamatan mengenai hasil belajar kognitif Peserta didik SDN 03 Bangsri, Kecamatan Karangpandan, Karanganyar Kabupaten selama kegiatan pembelajaran sesudah menggunakan model mind mapping dengan media peta diperoleh hasil belajar kognitif dengan nilai ratarata= 91,03, median= 90, modus= 100. nilai tertinggi= 100. terendah= 75, dan standar deviasi= 7,604.

Hasil belajar afektif peserta didik SDN 03 Bangsri Kecamatan Karangpandan Kabupaten selama kegiatan Karanganyar pembelajaran sesudah menggunakan model mind mapping dengan media peta diperoleh skor kognitif nilai interval tertinggi 100 dan nilai interval terendah 58. Interval nilai 58-64 diperoleh sebanyak 1 Peserta didik, interval nilai 65-71 diperoleh 2 Peserta didik, interval nilai 72-78 diperoleh 13 peserta didik, interval nilai 79-85 diperoleh 7 peserta didik, interval nilai 86-92 diperoleh 1 peserta didik, dan interval nilai 93-100 diperoleh sebanyak 5 peserta didik.

Dari data hasil belajar afektif peserta didik sesudah menggunakan model *mind mapping* dengan media peta dapat digambarkan dalam grafik sebagai berikut:



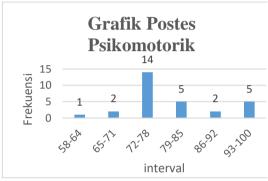
Gambar 6. Grafik Persebaran Frekuensi Hasil Belajar afektif Tematik Integratif

Melalui Posttes Sesudah Penggunaan Model *Mind Mapping* dengan Media Peta

Hasil belajar afektif peserta didik SDN 03 Bangsri Kecamatan Karangpandan Kabupaten Karanganyar selama kegiatan pembelajaran sesudah menggunakan model mind mapping dengan media peta diperoleh skor hasil belajar afektif dengan nilai rata-rata= 80,74, median= 75. modus= 75. nilai tertinggi= 100, nilai terendah= 75, dan standar deviasi= 10,934.

Kegiatan hasil belajar psikomotorik peserta didik SDN 03 Bangsri Kecamatan Karangpandan Karanganyar Kabupaten selama kegiatan pembelajaran sesudah menggunakan model mind mapping dengan media peta diperoleh skor nilai interval tertinggi 100 dan nilai interval terendah 58. Interval nilai 58-64 diperoleh sebanyak 1 peserta didik, interval nilai 65-71 diperoleh 2 peserta didik, interval nilai 72-78 diperoleh 14 peserta didik, interval nilai 79-85 diperoleh 5 peserta didik, interval nilai 86-92 diperoleh 2 peserta didik, dan interval nilai 93-100 diperoleh sebanyak 5 peserta didik.

Dari data hasil belajar psikomotorik peserta didik sesudah menggunakan model *mind mapping* dengan media peta dapat digambarkan dalam grafik sebagai berikut:



Gambar 7. Grafik Persebaran Frekuensi Hasil Belajar Psikomotorik Tematik Integratif Melalui Postes Sesudah Penggunaan Model *Mind Mapping* dengan Media Peta.

Hasil belajar psikomotorik setelah menggunakan model mind mapping dengan media peta diperoleh hasil belajar psikomotorik dengan nilai rata-rata= 80,74, median= 75, modus= 75, nilai tertinggi= 100, nilai terendah= 75, dan standar deviasi= 11,158.

Berdasarkan analisis dari uji hipotesis menyatakan bahwa pada hasil belajar Peserta didik aspek kognitif diperoleh —thitung < —ttabel atau - 42,585 <-2,048 sehingga terdapat pengaruh model pembelajaran *mind mapping* dengan media peta terhadap

hasil belajar kognitif. Dalam penelitian yang telah dilaksanakan pada hasil *pretest* lebih dari 50% Peserta didik mendapatkan skor hasil belajar dibawah Kriteria Ketuntasan Minimal (KKM) khususnya pada muatan materi IPS yaitu 70. Setelah diberikan treatment yaitu berupa penggunaan model mind mapping dengan media peta, pada hasil postes diperoleh 100% peserta didik telah mendapatkan skor diatas **KKM** khususnya pada muatan materi IPS.

Penelitian menunjukan perubahan yang signifikan pada skor hasil belajar kognitif Peserta didik pada muatan materi IPS. Hal ini selaras dengan penelitian yang telah dilakukan oleh Sri Widianti (2014) yang menyatakan bahwa keefektifan model *mind mapping* terhadap hasil belajar ips menunjukan perbandingan nilai hasil belajar dari 27 peserta didik dilakukan sebelum pembelajaran menggunakan mind mapping diperoleh peserta didik yang tuntas hanya sebesar 36,36 % (*Pre Test*) kemudian setelah menggunakan model mind mapping naik menjadi 61,90% (Siklus 1), kemudian 95% (Siklus 2).

Berdasarkan analisis dari uji hipotesis menyatakan bahwa pada hasil belajar Peserta didik aspek afektif diperoleh $-t_{hitung} < -t_{tabel}$ atau -6,782 <-2,048, sehingga terdapat pengaruh model pembelajaran mind mapping dengan media peta terhadap hasil belajar afektif. Hal ini ditunjukan berdasarkan hasil pengamatan langsung melalui lembar observasi penilaian afektif dengan tiga aspek yaitu disiplin, kerjasama, dan tanggung jawab.

Hasil observasi awal pretest sebelum adanya atau treatment menunjukan kegiatan belajar yang kurang efektif dalam arti peserta didik terlibat masih secara pasif. Ketidaktertarikan Peserta didik terhadap materi sangat terlihat jelas khususnya pada muatan materi IPS yang diberikan guru. Kegiatan belajar masih berpusat pada guru sehingga disiplin, kerjasama, tanggung jawab belum muncul dari dalam diri peserta didik.

Setelah penggunaan model pembelajaran *mind mapping* dengan media peta terlihat adanya perubahan yang signifikan. Hal ini ditunjukan dari adanya aktivitas peserta didik

yang terlibat aktif dalam kegiatan belajar. Aspek disiplin terlihat dari didik mematuhi peserta dan melaksanakan setiap arahan guru selama pembelajaran berlangsung. Aspek kerjasama terlihat dari peserta didik menyelesaikan tugas kelompok bersama-sama, ada pembagian tugas untuk masing-masing kelompok. Aspek tanggung jawab terlihat dari didik kemauan peserta menyelesaikan tugas yang diberikan. Suasana belajar terlihat lebih aktif dan berpusat pada Peserta didik. Hal ini sesuai dengan penelitian Ana Maria Kristina Candra (2015)yang menyatakan bahwa mind mapping dapat meningkatkan aktivitas guru, meningkatkan aktivitas peserta didik, dan meningkatkan prestasi belajar peserta didik.

Berdasarkan analisis dari uji hipotesis menyatakan bahwa pada hasil belajar Peserta didik aspek psikomotorik diperoleh –t_{hitung} < –t_{tabel} atau -13,229 < -2,048 sehingga terdapat pengaruh model pembelajaran *mind mapping* dengan media peta terhadap hasil belajar psikomotorik.

SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data menggunakan rumus paired sample t test berbantuan aplikasi SPSS seri 18.0 disimpulkan diperoleh hasil -thitung dari masingmasing aspek hasil belajar yang selanjutnya dibandingkan dengan t_{tabel} dengan d.b (N-1) jadi (29-1)= 28 pada taraf signifikan 5% yaitu -2,048. Hasil aspek kognitif yaitu -thitung < t_{tabel} atau -42,585 <-2,048 sehingga Ha diterima, hasil aspek afektif yaitu $-t_{hitung} < -t_{tabel}$ atau -6,782 <-2,048 sehingga Ha diterima, dan hasil aspek psikomotorik -thitung kurang dari -ttabel atau -13,229 < -2,048 sehingga Ha diterima.

Hasil ini membuktikan bahwa Ada Pengaruh Model Pembelajaran Mind Mapping Dengan Media Peta Terhadap Hasil Belajar Tematik Integratif Pada Peserta Didik Kelas IV SDN 03 Bangsri Kecamatan Karangpandan Tahun Pelajaran 2018/2019."

DAFTAR PUSTAKA

Dasar 1945. Undang-Undang Dasar 1945 pasal 31 Ayat 1. Republik Indonesia, Jakarta.

Ana Maria Kristina Candra. 2015.
Penerapan Media *Mind Mapping* Untuk Meningkatkan
Prestasi Belajar IPS Kelas IV
SD Negeri Purwoyoso 04 Kota
Semarang. *Jurnal FKIP-UNS*.
2(11).

Faridhoh Sasmito, L., & Mustadi, A. 2016. Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Tematik-Integratif Berbasis Pendidikan Karakter Pada Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Karakter*. https://doi.org/10.21831/jpk.v0i1.8613

Hasmiana Hasan. 2016. Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Ketuntasan Belajar IPS Materi Perkembangan Teknologi Produksi, Komunikasi, Dan Transportasi Pada Siswa Kelasiv SD Negeri 20 Banda Aceh. *Jurnal Pesona Dasar*. 3(4), 22 – 33.

Trisiana, A. 2019. Innovation Design
Development of Citizenship
Education Model on Characters
of Indonesian Communities in
Digital Media Era and
Technology Revolution.
International Journal of Recent
Technology and Engineering
(IJRTE).8 (2). ISSN: 22773878.

Trisiana, A. 2020. Digital Literation

Jurnal Sinektik

Volume 3 Nomor 2, Edisi Desember 2020 Prodi PGSD Universitas Slamet Riyadi ISSN 2620-6560 (print) ISSN 2620-746X (online)

Models For Character Education In Globalization Era. *Journal of Humanities & Social Sciences Reviews*. 8(1). pp 522-531.

- Sri Widianti. 2014. Keefektifan Model *Mind Mapping* Terhadap Hasil Belajar IPS. *Journal Of Elementary Education*. 3(2). 64-47.
- Sugiyono. 2015. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Wina Sanjaya. 2013. *Kurikulum Dan Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.