

**EFEKTIFITAS APLIKASI SINAUCBT UNTUK MEMBANTU PESERTA
DIDIK KELAS IX SMP PENDA TAWANG MANGU DALAM PEMBIASAAN
MENGHADAPI UNBK**

Daryono⁽¹⁾, Yudhistiro Pandu Widhoyoko⁽²⁾
Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas Slamet Riyadi Surakarta
Email:cahkra2010@gmail.com,yudhistirowidhoyoko@gmail.com.

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui seberapa efektifnya try out menggunakan aplikasi sinaucbt prestasi belajar siswa kelas IX SMP Penda Tawang Mangu Karanganyar. Berdasarkan karakteristik masalah yang diteliti, penelitian ini dapat diklasifikasikan ke dalam penelitian *ex post facto*.

Desain penelitian ini menggunakan desain rancangan penelitian *ex post facto* korelasional adalah merupakan penelitian dimana variabel-variabel bebas telah terjadi ketika peneliti mulai dengan pengamatan variabel terikat dalam suatu penelitian SMP Penda Tawang Mangu Karanganyar. Teknik sampling yang digunakan dalam penelitian ini adalah *purposive random sampling*, dimana sampel yang digunakan dalam pengambilan data sebanyak seluruh kelas IX. Peserta didik kelas IX A sebanyak 32 peserta didik dan seluruhnya digunakan sebagai sampel dengan Teknik sampling jenuh. Analisis data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu analisis statistik inferensial. Dimana uji prasyarat telah terpenuhi dengan maksud bahwa data yang akan dianalisis lanjut menggunakan regresi telah memenuhi persyaratan data itu normal dan homogen dengan rincian Uji Normalitas, uji Homogenitas, Koefisien Determinasi, Uji Linieritas dan Uji Regresi Linier.

Berdasarkan hasil analisis data dengan menggunakan Aplikasi SINAUCBT berpengaruh positif terhadap peserta didik khususnya kelas IX dan signifikan terhadap pembiasaan dalam menghadapi UNBK dengan nilai korelasi rendah sebesar 0,395 Hasil uji F pada persamaan ketiga diketahui besarnya nilai signifikansi F sebesar $0,003 < 0,05$. Sehingga dapat disimpulkan secara bersama-sama akan membentuk model persamaan linier atau signifikan

Kata Kunci : Aplikasi SINAUCBT , Try Out.

Pendahuluan

Di SMP Penda Tawangmangu untuk membuat Try out masih menggunakan kertas dengan suatu proses yang panjang yaitu Seorang guru dalam melakukan penilaian khususnya latihan ujian (Try out) ,dan untuk koreksi masih manual itu akan membutuhkan proses waktu yang lama. Dengan permasalahan di Penda Tawangu Surakarta.untuk penilaian yang membutuhkan proses yang panjang.maka disini penulis mempunyai ide membuat Aplikasi SianauCBT yang cepat dan akurat.

Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:“Apakah terdapat pengaruh positif dengan adanya Tryout Mata pelajaran Matematika dengan bantuan Computer Based Test (CBT) terhadap Nilai Mata pelajaran Matematika Peserta didik kelas IX SMP Penda Tawangmangu” ?

Tempat dan Waktu Penelitian

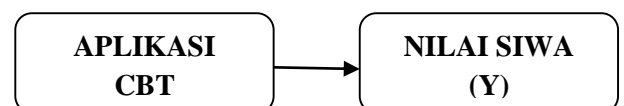
Penelitian ini akan dilaksanakan di SMP Penda Tawangmangu Bulan Juni 2019.

Jenis Penelitian

Berdasarkan karakteristik masalah yang diteliti, penelitian ini dapat diklasifikasikan ke dalam penelitian *ex post facto*. Penelitian *ex post facto* merupakan penelitian dimana variabel-variabel bebas telah terjadi ketika peneliti mulai dengan pengamatan variabel terikat dalam suatu penelitian. Oleh karena penelitian ini berusaha mencari kontribusi antara variabel bebas dengan variabel terikat maka jenis penelitian *ex post facto* yang digunakan adalah penelitian *ex post facto* korelasional yang dilakukan melalui analisis regresi linier sederhana

Desain Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan penulis dalam penelitian ini terdiri dari beberapa tahap, antara lain:



Populasi dan Sampel

Subyek penelitian dengan populasi siswa kelas IX tahun akademik 2018/2019 sebanyak 120 orang yang terdiri dari kelas A, B,C dan D.Teknik sampling

yang digunakan dalam penelitian ini adalah *purposive random sampling*, dimana sampel yang digunakan dalam pengambilan data sebanyak 30 siswa kelas A yang telah memenuhi data yang diperlukan hingga batas jadwal yang telah ditentukan.

Variabel Penelitian

Menurut Suwarno (2005:1-2) variabel merupakan karakteristik yang dapat diamati dari suatu objek, yang mampu memberikan macam-macam nilai atau beberapa kategori. Variabel dalam penelitian ini terdiri dari variabel bebas (*independen*) yaitu Aplikasi CBT variabel terikat (*dependen*) yaitu Nilai Mata pelajaran matematika.

Uji Analisis Data

Analisis data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu: Uji Normalitas, Uji Homogenitas, Koefisien Determinasi, Uji Linieritas, dan Uji Regresi Linier.

Hasil Penelitian

Setelah dilakukan pengambilan data dimana untuk variabel Aplikasi Sinau CBT didapat dari hasil nilai

pembuatan media dan variabel Pembiasaan dalam menghadapi UNBK didapat dari hasil akumulasi pengisian angket. Kemudian dihitung dan analisis keketahui hasilnya menunjukkan bahwa terdapat pengaruh Sinau CBT terhadap Pembiasaan dalam menghadapi UNBK. Secara deskriptif kedua variabel terikatnya yaitu Pembiasaan dalam menghadapi cenderung normal dan homogen. Hal ini menunjukkan bahwa dengan penggunaan Aplikasi Sinau CBT mampu membantu Peserta didik dalam Pembiasaan dalam menghadapi UNBK pada hasil yang hampir sama, dengan rata-rata yang cukup sebesar 75,47. Berdasarkan hasil uji pengaruh menunjukkan bahwa Aplikasi Sinau CBT berpengaruh lemah terhadap Pembiasaan dalam menghadapi UNBK sebesar 15,6%. Artinya variasi Pembiasaan dalam menghadapi UNBK hanya mampu dijelaskan sebesar 15,6% melalui hubungan linier $\hat{Y} = 6,879 + 0,802X$. Oleh karena itu, untuk mencapai hasil Pembiasaan dalam menghadapi UNBK menggunakan Aplikasi Sinau CBT Penggunaan Sinau CBT

mempunyai pengaruh yang signifikan.

Kesimpulan

1. Aplikasi Sinau CBT berpengaruh positif dan signifikan terhadap Nilai Try out dalam menghadapi UNBK dengan nilai korelasi rendah sebesar 0,395.
2. Hasil uji F pada persamaan ketiga diketahui besarnya nilai signifikansi F sebesar $0,003 < 0,05$. Sehingga dapat disimpulkan secara bersama-sama akan membentuk model persamaan linier atau signifikan.
3. Nilai R^2 total adalah 0,156 menunjukkan bahwa proporsi pengaruh Aplikasi Sinau CBT terhadap Nilai Try Out dalam menghadapi UNBK sebesar 15,6%. Artinya, Aplikasi Sinau CBT proporsi pengaruh terhadap Nilai Try out dalam menghadapi UNBK sebesar 15,6%., sedangkan sisanya 84,4% (100% - 15,6%) dipengaruhi oleh variabel lain yang tidak ada didalam model regresi linier. Model

persamaan linier yang didapat adalah $\hat{Y} = 6,879 + 0,802 X$.

Saran

1. Dari hasil penelitian dapat dipertimbangkan oleh peneliti untuk membiasakan Try out dengan menggunakan Aplikasi CBT. perlunya hardware dan jaringan computer untuk pembiasaan Tryout dengan bantuan komputer.

DAFTAR PUSTAKA

- Yohanes Adio Balan, T.M. 2018. "Pengembangan Model Computer Based Test (CBT) Berbasis Adobe Flash untuk Sekolah Menengah Kejuruan". *Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology*. 1(1):36-44.
- Rio Wirawan,. 2018. *ibm siswa yang menghadapi ujian nasional berbasis komputer (unbk)*. Jakarta: Jurnal Mediteg p-ISSN: 2548-7655 Volume 3, Nomor 1.
- Kartika Mariskhana. 2018. *pengaruh tryout dan ujian nasional berbasis komputer terhadap sikap mental siswa pada mts al-makmur parungpanjang*. Jakarta: Jurnal AKRAB JUARA. Volume 3 Nomor 4 Edisi November 2018 (222-234).
- Data UNBK Tahun 2015, kemendikbud.go.id